

WSZYSTKO GRA - PLANSZÓWKI W KRZEMIENIU

REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH

1. Wypożyczyć Grę może każdy, kto w dniach od 7 do 11 lutego w godzinach od 15.00 do 19.00 przyjdzie do Domu Kultury "Krzemień" w Szczecinie;
2. Wypożyczenie gier jest usługą nieodpłatną;
3. W gry można grać wyłącznie na terenie DK "Krzemień" w wyznaczonym przez pracownika miejscu;
4. Osoba/grupa osób chcąc wypożyczyć Grę musi się okazać dokument tożsamości (legitymacja szkolna, dokument ze zdjęciem);
5. Osoba/grupa osób chcąc wypożyczyć Grę, własnoręcznym podpisem poświadczają fakt wypożyczenia oraz potwierdza, że otrzymała Grę zgodną ze specyfikacją i w dobrym stanie;
6. Osoba/grupa osób przed wypożyczeniem ma prawo dokonać przeglądu stanu ilościowego i jakościowego Gry w obecności pracownika;
7. Istnieje możliwość wypożyczenia jednorazowo maksymalnie jednej Gry. Po dokonaniu zwrotu, można wypożyczyć kolejną;
8. Zwrot wypożyczonej Gry musi nastąpić do rąk pracownika DK "Krzemień". Pozostawienie Gry na stole lub w innym miejscu nie jest uznawane za zwrot. Osoba wypożyczająca ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem;
9. Pracownik DK "Krzemień" odbierający wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry w obecności wypożyczającego grę;
10. Wypożyczający ponosi odpowiedzialność materialną w przypadku kradzieży bądź umyślnego zniszczenia wypożyczonych Gier;
11. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem obowiązują przepisy Kodeksu Cywilnego;
12. Prawo do ostatecznej interpretacji oraz wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie przysługuje Dyrektorowi DK "Krzemień".

DYREKTOR


Michał Gielzak